

2021年度 第34回 県民総合スポーツ大会

第34回 埼玉マスターズ陸上競技選手権大会要項

競技場コード 主 催 埼玉県・埼玉県教育委員会・特定非営利活動法人埼玉 県レクリエーション協会
埼玉マスターズ陸上競技連盟
競技会コード 後 援 一般財団法人埼玉陸上競技協会・埼玉新聞社

期 日 2021年 8月22日(日) 開会式 8:30 競技開始 9:00
会 場 熊谷スポーツ文化公園陸上競技場 (熊谷市上川上300 Tel048-526-2004)

交通機関：JR高崎線 熊谷北口下車国際バス3番乗り場「くまがやドーム行き」「くまが やドーム」下車徒歩4分

競技クラス 大会当日を基準とした、満年齢5歳刻みの年齢クラスとする。

競技種目 (男子) 60m 100m 200m 400m 800m 1500m 5000m 3000m競歩
走高跳 棒高跳走幅跳三段跳立五段跳 砲丸投 円盤投 ハンマー投 やり投
4×100mR (年代別) ①60歳以上②50歳以上③40歳以上④35歳以上 ○内数字は走る順を示す
4×100mR (クラス別)
(女子) 60m 100m 200m 400m 800m 1500m 5000m 3000m競歩
走高跳 棒高跳走幅跳三段跳立五段跳 砲丸投 円盤投 ハンマー投 やり投
4×100mR (年代別) ①50歳以上②40歳以上③40歳以上④30歳以上 ○内数字は走る順を示す
4×100mR (クラス別)

競技資格 2021年度日本マスターズ陸上競技連合登録者で日本陸連登録者に限る。

競技規則 2021年度日本陸上競技連盟規則及び日本マスターズ陸上競技連合規定を準用する。

- ① スパイクの針の長さは、9mm以下とする。ただし、走高跳、やり投は、12mm以下とする。
- ② 棒高跳のポールは持参すること。
- ③ 投てき競技用具の使用基準は日本マスターズ使用基準によるものとする。

参加制限 1人が参加できる種目は3種目以内 ただし、投てき競技は2種目以内(リレーは除く)
1種目 3,000円 2種目 4,000円 3種目 5,000円 リレー 3,000円

申込方法 ① 埼玉マスターズ陸上競技連盟ホームページ (<https://saitamamasters.com/>) か、所定の参加申込書払込取扱票)により
必要事項を記入し、郵便局で参加料等を払込んで下さい。

※別途払込取扱票が参加申込書にもなっております。

郵便振替口座(口座番号00140-8-429365 埼玉マスターズ陸上競技連盟)へ

振込口座; ゆうちょ銀行/〇一九(ゼロイチキョウ店) / (当座) 0429365

振込手数料は、参加者にてご負担ください。 注意: 一旦支払われた参加料等は理由の如何に問わず、返金しません。

② 申込期間 2021年 6月22日(火) ~ 7月26日(月)まで

・申し込み後の種目変更等はいりませんのでご注意ください。

競技時間 参加申込者は、8月15日前後に埼玉マスターズ陸上競技連盟ホームページで競技時間を確認 してください。

アスリートビブス ・埼玉マスターズ登録選手は、お渡ししてある登録番号の入ったアスリートビブス(ナンバーカード)を用意してください。

(ナンバーカード) ・埼玉以外の都道府県での登録選手は、ご自分の登録番号と都道府県番号の入ったアスリートビブス(ナンバーカード)を用意してください。

- 表彰
- ① 各クラス種目ごとに1位に賞状とメダル、2位~6位までに賞状を授与する。
 - ② 優秀選手には、埼玉マスターズ陸上競技連盟から優秀選手賞を授与する。
 - ③ 記録証を有料で発行する。希望者は当日申込み、後日郵送する。1種目200円・2種目300円・3種目400円です。

- 留意事項
- ① 事前に健康診断を受けるなどして、自己の健康に十分注意して出場すること。
 - ② 新型コロナウイルス感染の拡大を防ぐために、別紙「新型コロナウイルス感染防止対策について」を遵守して下さい。
 - ④ 競技中に発生した疾病、事故等について応急処置はするが、それ以外の責任は負わない。
 - ⑤ 一日レクリエーション傷害保険に加入する。参加者は健康保険証を持参することが望ましい。
 - ⑥ 無観客での競技会とし、付き添いはできるだけ控えてください。

誓約事項 競技中に万一傷害及び物損事故を被った場合は、応急処置受けますが、それ以外は主催者に一切責任を負わせません。
家族も同意しています。

問合せ先 埼玉マスターズ陸上競技連盟事務局 電話 080-2551-1948

重要

**体調管理チェックシートを提出されない方は、選手・付添問わず入場及び出場できません。
当日、体調管理チェックシートを忘れた方は、1枚100円でご購入いただけます。**